

Сценарий командной игры по тематическим станциям (квеста) «Маршрут здоровья»

Цель: формирование у школьников активной жизненной позиции, ценностного отношения к своему здоровью и ответственности за свои поступки и поведение.

Задачи:

- повышение мотивации школьников к пропаганде здорового образа жизни;
- расширение знаний участников конкурса и зрителей о значимости ведения здорового образа жизни;
- воспитание ценностного отношения к своему здоровью;
- развитие личностной и социальной компетентности учащихся.

Условия игры: Каждой команде предстоит пройти 6 станций. На прохождение каждого этапа отводится 7 минут. На каждой станции присутствует ответственный за прохождение данного этапа, который записывает результат в маршрутный лист. В конце игры жюри подсчитывает результаты и определяет победителей и призеров.

Ход мероприятия

I этап: Приветствие

Ведущий: Добрый день друзья! Сегодня мы приветствуем все команды, которые прибыли к нам для прохождения «Маршрута здоровья». Наш квест приурочен к Всемирному дню борьбы с наркоманией.

Мы сегодня к вам пришли
С дружбой и любовью,
Чтобы вместе мы нашли,
В чём секрет здоровья.
Как усталость победить,
О болезнях позабыть,
Вы согласны, что
Здоровье беречь нужно? (Ответ детей)
Здоровье – хрупкий дар, друзья!
И нам без него прожить (Ответ детей - нельзя)

Команды к прохождению маршрута здоровья готовы? (ответ детей)

Я попрошу капитанов команд вместе со своими руководителями подойти к нам, и обменять ваши заявки на маршрутные листы. По команде

вы отправляетесь по маршруту здоровья! После прохождения всех этапов игры, я попрошу команды собраться здесь для подведения итогов.

На старт, внимание, марш!!!

II этап: Прохождение маршрута

Станция «Конкурс капитанов»

Капитану команды дается задание придумать ассоциации на тему «Здоровый образ жизни это...». Каждую фразу он записывает на листок. Команда может помогать капитану.

По истечении заданного времени в маршрутный лист записывается результат, состоящий из общего числа записанных фраз.

Станция «ГТО»

Каждый участник команды проверяется на «гибкость». Стоя на гимнастической скамье учащийся должен наклониться и потянуться вниз, ладони двигаются вдоль линейки измерения (засчитывается касание, удерживаемое в течение 2 секунд). Величина гибкости измеряется в сантиметрах. Данное упражнение повторяет каждый участник команды. В маршрутный лист вписывается общий суммарный результат.

Станция «Эстафета»

Участники команды выстраиваются друг за другом на линии «Старт». Первому игроку вручается эстафетная палочка. Засекается время. Игрок бежит до заданного ориентира (кегля), оббегает, возвращается к команде, передает эстафетную палочку. В маршрутный лист вписывается время прохождения эстафеты всей командой.

Станция «Веселая скакалка»

Участникам команды дается большая скакалка. Выбираются двое игроков, которые будут крутить скакалку. Сначала через скакалку прыгает 1 участник, затем добавляется еще один, прыгают вдвоем. Каждый раз добавляется по одному участнику. Игра заканчивается, когда команда не сможет перепрыгнуть через скакалку все вместе. В маршрутный лист вписывается максимальное количество участников сумевших перепрыгнуть через скакалку одновременно.

Станция «Конкурс плакатов»

Команде выдаются: ватман, цветные карандаши, разноцветные картинки (на тему активного образа жизни, занятия спортом), ножницы, клей. Дается задание: создать плакат в технике «коллаж» на тему «Активное

лето». Критерии оценивания: раскрытие темы, творческий подход, оригинальность. Результат оценивается по 10-ти бальной шкале.

Станция «Конкурс «Эрудит»»

Команде дается задание: на каждую букву алфавита придумать и записать слово, связанное со здоровым образом жизни, занятием спортом. В маршрутный лист записывается общее количество придуманных слов.

III этап: Флешмоб

Ведущий: Ну, вот и снова все команды собрались на этой площадке, а это значит, что все испытания пройдены, и пора определить победителя сегодняшней игры. Я прошу капитанов команд сдать маршрутные листы членам жюри. А пока идет подсчет результатов, я хочу спросить: «Действительно ли здесь собрались сильные, спортивные ребята, ведущие активный образ жизни?» (ответ детей)

Тогда вставайте все со своих мест и повторяйте за мной!

Флешмоб «Мы за здоровый образ жизни!»

IV этап: Подсчет результатов

Из маршрутных листов (приложение 1) в таблицу результатов (приложение 2) переносятся итоговые баллы за каждый конкурс. Подсчитываются баллы, распределяются места.

V этап: Награждение победителей

Ведущий: А пока мы с вами весело и зажигательно танцевали, члены жюри подвели итоги и определили наших сегодняшних победителей и призеров!

Объявляются победители, вручаются грамоты.

Ведущий: На этом наше мероприятие заканчивается, я поздравляю победителей и желаю всем успехов. Будьте всегда здоровы, активны и жизнерадостны. До новых встреч!

**Маршрутный лист командной игры по тематическим станциям (квест) «Маршрут здоровья»
(пример для 1 команды)**

№ п/п	Название станции	Результат	Место
1.	«Конкурс капитанов»		
2.	«ГТО»		
3.	«Эстафета»		
4.	«Веселая скакалка»		
5.	«Конкурс плакатов»		
6.	«Конкурс «Эрудит»»		

ТАБЛИЦА
РЕЗУЛЬТАТОВ КОМАНДНОЙ ИГРЫ ПО ТЕМАТИЧЕСКИМ СТАНЦИЯМ (квест)
«МАРШРУТ ЗДОРОВЬЯ»

№ п/п	КОМАНДА	НАЗВАНИЯ СТАНЦИЙ						ОЧКИ	МЕСТО
		ГТО	Эстафета	Конкурс плакатов	Конкурс «Эрудит»	Конкурс капитанов	Веселая скакалка		
1.	КОМАНДА №1								
2.	КОМАНДА №2								
3.	КОМАНДА №3								
4.	КОМАНДА №4								
5.	КОМАНДА №5								
6.	КОМАНДА №6								